Scenario: Game Store Inventory

Sebuah lokal Game Store ingin menyimpan rekords terkait Games yang mereka jual. Anda ditugaskan untuk membuat sebuah system yang bertujuan untuk menyimpan dan mengelola terkait data game secara sederhana.

System Menu (Harus ada):

1. Add New Game

* Input dan simpan detail game:
  + Game ID
  + Game Title
  + Developer
  + Release Year

1. Display Game (Sorted)
   * Baca game dari gameStore.txt
   * Kalau file tidak ada, buat file.
   * Display semua game secara sorted berdasarkan Game Title (A-Z).
2. Update Game Data

* Search berdasarkan Game ID.
* Tunjukkan data yang dicari, terus izinkan user untuk input data/records baru.

1. Delete Game

* Search berdasarkan Game ID.
* Hapus game kalua ada data ditemukan.

1. Save and Exit (Save semua data ke dalam gameStore.txt dalam format:

game\_id#game\_title#developer#release\_year